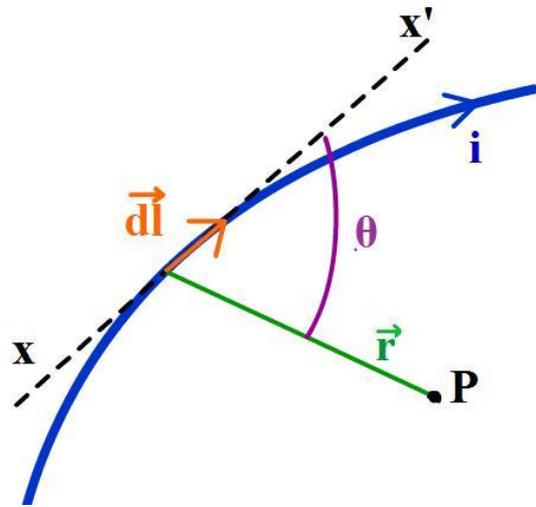


## Problemas de Biot-Savart

Notacion: Usaremos letras negritas para los vectores. El producto vectorial se denotará por  $\times$  o también por  $\wedge$

$$d\vec{B} = \frac{\mu_0}{4\pi} \frac{I d\vec{l}' \wedge \vec{r}}{r^3}$$

$$dB = \frac{\mu_0}{4\pi} \frac{I dl' \sin\theta}{r^2}$$



donde

$\mu_0 = 4\pi \times 10^{-7} \text{ Tm/A}$ , es la permeabilidad magnética del vacío.

Aquí

$r$  es la distancia entre el punto fuente y el punto campo, y  $\hat{r}$ , es el versor que apunta desde el elemento de corriente  $I d\vec{l}'$  (punto fuente) hasta el punto donde quiero calcular el campo.

Otra forma

$$\mathbf{B} = \frac{\mu_0}{4\pi} \int \frac{I d\mathbf{l} \wedge (\mathbf{r} - \mathbf{r}')}{|\mathbf{r} - \mathbf{r}'|^3}$$

Aquí

$\mathbf{r}$  es el punto campo.

$\mathbf{r}'$  es el punto fuente.

**Segmento de espira Circular de radio  $R$ , campo en el eje :**

(problema 3)

3. a) Calcular el campo B generado por un tramo de conductor en forma de arco de circunferencia de radio R que lleva una corriente I uniforme y constante, como indica la figura.

b) Idem a) para una espira circular.

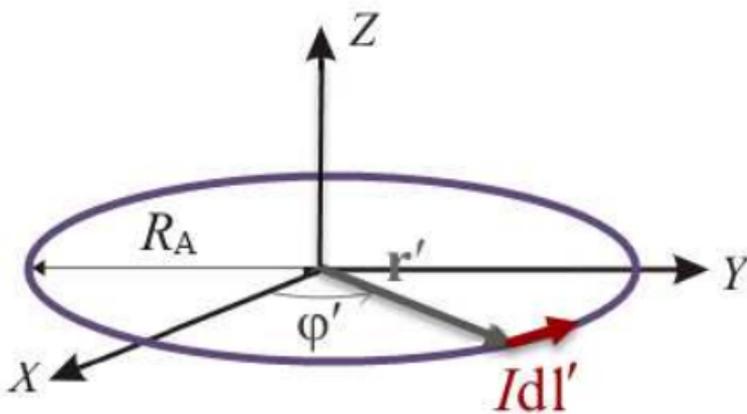
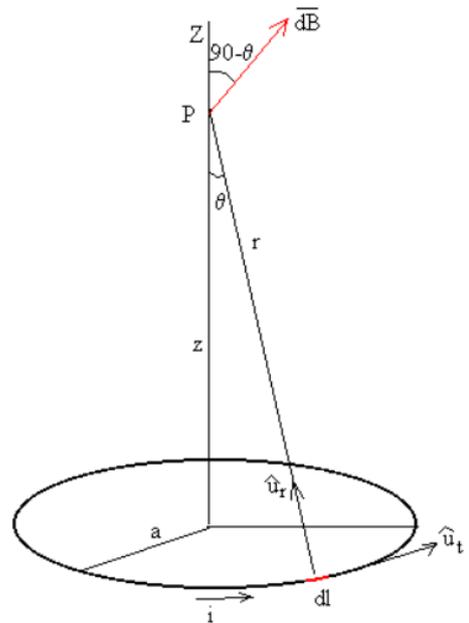
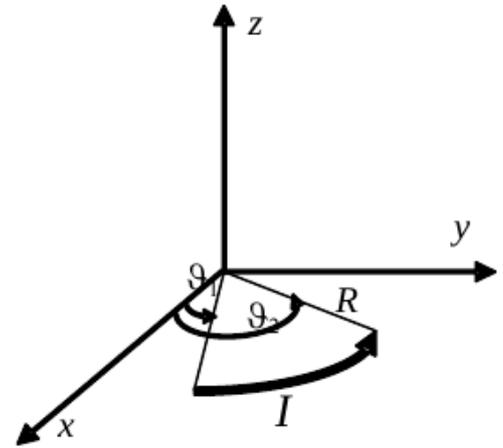
**Cálculo en componentes cartesianas.**

$$\mathbf{r} = (0, 0, z) = 0\hat{x} + 0\hat{y} + z\hat{z}$$

$$\mathbf{r}' = (R\cos\phi', R\sin\phi', 0)$$

$$\mathbf{r} - \mathbf{r}' = (-R\cos\phi', -R\sin\phi', z)$$

La corriente es tangente al círculo ( puede ser horario o antihorario, es decir puede apuntar en  $\hat{\phi}$  o al revés)



$$I d\mathbf{l}' = I dl' \hat{\phi} = IR d\phi' \hat{\phi}$$

el vector  $\hat{\phi}$ , no está en cartesianas. Hay que pasarlo.

( Regla fácil: el  $\hat{\phi}$  es el derivado de  $\hat{r}$  )

$$\hat{\mathbf{r}} = (\cos\phi, \sin\phi, 0) \Rightarrow \hat{\phi} = (-\sin\phi, \cos\phi, 0)$$

Hacemos el producto vectorial:

$$I d\mathbf{l}' \wedge (\mathbf{r} - \mathbf{r}') = IR d\phi' \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ -\sin\phi & \cos\phi & 0 \\ -R\cos\phi & -R\sin\phi & z \end{vmatrix}$$

$$= IR d\phi' [\cos\phi' z \hat{x} + \sin\phi' z \hat{y} + R \hat{z}]$$

Entonces:

$$\mathbf{B} = \frac{\mu_0}{4\pi} \int_{\phi_i}^{\phi_f} \frac{IR(\cos\phi' z, \sin\phi' z, R) d\phi'}{(R^2 + z^2)^{3/2}} = B_x \hat{x} + B_y \hat{y} + B_z \hat{z}$$

osea:

(IMPORTANTE: lo que hacemos es integrar en una base fija (cartesiana) porque los versores se pueden 'sacar de la integral')

$$B_x \hat{x} = \frac{\mu_0}{4\pi} \int_{\phi_i}^{\phi_f} \frac{IR \cos\phi' z d\phi'}{(R^2 + z^2)^{3/2}} \hat{x} = \frac{IRz}{(R^2 + z^2)^{3/2}} \left[ \int_{\phi_i}^{\phi_f} \cos\phi' d\phi' \right] \hat{x}$$

$$B_y = \frac{\mu_0}{4\pi} \int_{\phi_i}^{\phi_f} \frac{IR \sin \phi' z d\phi'}{(R^2 + z^2)^{3/2}} = \frac{IRz}{(R^2 + z^2)^{3/2}} \int_{\phi_i}^{\phi_f} \sin \phi' d\phi'$$

$$B_z = \frac{\mu_0}{4\pi} \int_{\phi_i}^{\phi_f} \frac{IR^2 d\phi'}{(R^2 + z^2)^{3/2}} = \frac{\mu_0}{4\pi} \frac{IR^2}{(R^2 + z^2)^{3/2}} (\phi_f - \phi_i)$$

Vemos que el caso de la espira completa se puede obtener facilmente :

$$B_x = B_y = 0$$

$$B_z = \frac{\mu_0}{2} \frac{IR^2}{(R^2 + z^2)^{3/2}}$$

PREGUNTA: puedo hacerlo en otro sistema de coordenadas ?? Solo con mucho cuidado.

$$Id\mathbf{l}' = Idl' \hat{\phi} = IRd\phi' \hat{\phi}$$

$$\mathbf{r} = (0, 0, z)$$

$$\mathbf{r}' = (R \cos \theta, R \sin \theta, 0) = R \hat{r}$$

$$\mathbf{r} - \mathbf{r}' = -R \hat{r} + z \hat{z}$$

$$d\mathbf{B}_1 = \frac{\mu_0}{4\pi} \frac{IRd\phi' \hat{\phi} \wedge (-R \hat{r})}{(R^2 + z^2)^{3/2}} + \frac{\mu_0}{4\pi} \frac{IRd\phi' \hat{\phi} \wedge z \hat{z}}{(R^2 + z^2)^{3/2}}$$

$$\hat{r} \wedge \hat{\theta} = \hat{z}$$

$$\hat{\theta} \wedge \hat{z} = \hat{r}$$

$$\hat{z} \wedge \hat{r} = \hat{\theta}$$

$$d\mathbf{B}_1 = \frac{\mu_0}{4\pi} \frac{IR^2 d\phi'}{(R^2 + z^2)^{3/2}} \hat{z} + \frac{\mu_0}{4\pi} \frac{IRz d\phi'}{(R^2 + z^2)^{3/2}} \hat{r}$$

el primer término se integra fácil, porque z-versor es un versor fijo, el r-versor varia y no lo puedo integrar a menos que lo pase a cartesianas !!.

En el caso partícula z=0, la integral ( y el campo ) se calculan facilmente.

## Problema:

Solenoides Finito de N vueltas y longitud L-

Lo pienso como N espiras una arriba de la otra.

Consideremos un elemento del solenoide de altura  $dz'$ . Como  $n=N/L$  es la densidad de espiras (es decir la cantidad de espiras por unidad de longitud) en ese pedacito hay  $ndz'$  vueltas de alambre por lo tanto, la corriente de la espira equivalente esta relacionada con la verdadera espira por:

$$I_{esp} = \frac{N}{L} i_{verd} dz'$$

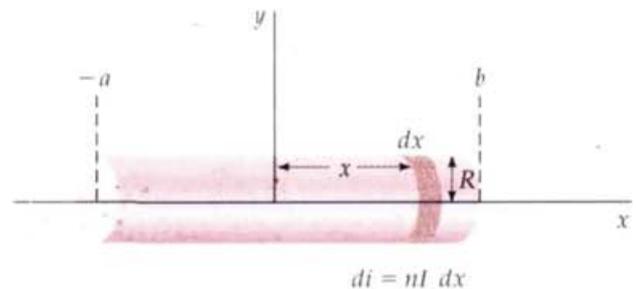
si la espira está ubicada en el plano  $z'=0$

$$dB_z = \frac{\mu_0}{2} \frac{R^2}{(R^2 + z^2)^{3/2}} I_{esp} = \frac{\mu_0}{2} \frac{R^2}{(R^2 + z^2)^{3/2}} i \frac{N}{L} dz'$$

pero ahora la espira esta a una altura  $z'$ . Entonces hago una traslación  $z - - - - > (z - z')$

$$B_z = \frac{\mu_0}{2} \frac{N}{L} i R^2 \int_{-L/2}^{L/2} \frac{1}{(R^2 + (z - z')^2)^{3/2}} dz'$$

Figura 25-12 Geometría para el cálculo del campo magnético dentro de un solenoide sobre el eje. El número de vueltas en el elemento  $dx$  es  $n dx$ , en donde  $n = N/L$  es el número de vueltas por unidad de longitud. El elemento  $dx$  se trata como una espira de corriente que transporta una corriente  $di = nI dx$ .



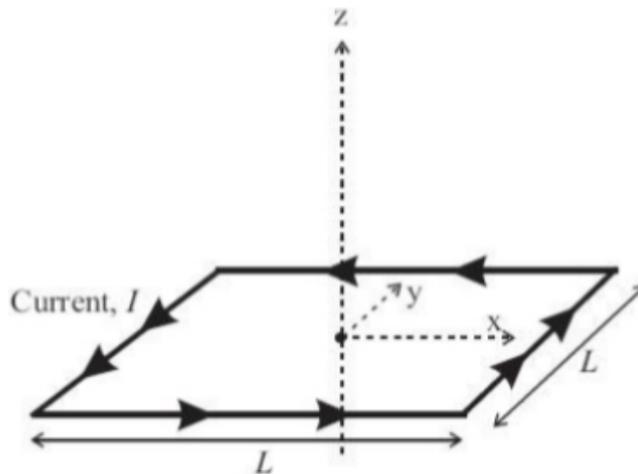
tarea hacer la integral y completar el ejercicio.

# Campo Magnético de la espira cuadrada en el eje.

PROBLEMA 2.

Por la periferia de un cuadrado de lado  $L=20$  cm circula una corriente  $I= 5$  mA.

a) Calcular el campo magnético en puntos sobre la recta perpendicular al plano del cuadrado y que pasa por la intersección de las diagonales.



$$\mathbf{B} = \frac{\mu_0}{4\pi} \int \frac{I d\mathbf{l} \wedge (\mathbf{r} - \mathbf{r}')}{|\mathbf{r} - \mathbf{r}'|^3}$$

siempre

$$\mathbf{r} = (0, 0, z) = z\hat{z}$$

lado 1:  $y=-L/2$

$$I d\mathbf{l}_1 = I dx \hat{x}$$

$$\mathbf{r}' = (x', -L/2, 0)$$

$$\Rightarrow (\mathbf{r} - \mathbf{r}') = (-x', L/2, z)$$

$$|\mathbf{r} - \mathbf{r}'|^3 = (x'^2 + L^2/4 + z^2)^{3/2}$$

Lado 3:  $y=+L/2$

$$I d\mathbf{l}_3 = -I dx \hat{x}$$

$$\mathbf{r} - \mathbf{r}' = (-x', -L/2, z)$$

$$I d\mathbf{l}'_1 \wedge (\mathbf{r} - \mathbf{r}') = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ I dx' & 0 & 0 \\ -x' & L/2 & z \end{vmatrix}$$

es como cambiar dx por -dx ,

y  $L/2 \rightarrow (-L/2)$

$$= -Izdx'\hat{y} + IL/2dx'\hat{z}$$

$$= +Izdx'\hat{y} + IL/2dx'\hat{z}$$

Entonces

$$\mathbf{B}_1 = \frac{\mu_0 I}{4\pi} \int_{-L/2}^{L/2} \frac{(0, -z, L/2)dx'}{(x'^2 + L^2/4 + z^2)^{3/2}}$$

$$B_y = \frac{\mu_0 I}{4\pi} z \int_{-L/2}^{L/2} \frac{dx'}{(x'^2 + L^2/4 + z^2)^{3/2}}$$

$$B_z = \frac{\mu_0 I}{4\pi} \frac{L}{2} \int_{-L/2}^{L/2} \frac{dx'}{(x'^2 + L^2/4 + z^2)^{3/2}}$$

$$\mathbf{B}_1 = -B_y\hat{y} + B_z\hat{z}$$

en cambio

$$\mathbf{B}_3 = +B_y\hat{y} + B_z\hat{z}$$

Ahora podemos calcular B2 y B4. Hace falta hacer toda la cuenta ???.

$$\mathbf{B}_2 = -B_x\hat{x} + B_z\hat{z}$$

$$\mathbf{B}_4 = B_x\hat{x} + B_z\hat{z}$$

$$\mathbf{B}_T = 4B_z\hat{z}$$

$$B_T = \frac{\mu_0 I}{2\pi} \frac{L^2}{(z^2 + L^2/4)} \frac{1}{\sqrt{L^2/2 + z^2}}$$

Verificar .