

Sobre la Práctica 1

Suponemos $\dim(\mathbb{V}) = n$

1. Si $\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ es l.i. $\Leftrightarrow k \leq n$.
2. Si $\{w_1, w_2, \dots, w_m\}$ genera $\mathbb{V} \Rightarrow m \geq n$.
- 3 Si $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ es un conjunto l.i. en $\mathbb{V} \Rightarrow B$ es base.
- 4 Si $B = \{u_1, u_2, \dots, u_{n-1}, u_n\}$ es un conjunto generador de $\mathbb{V} \Rightarrow B$ es base de \mathbb{V} .
- 5 Si un subespacio $S \subset \mathbb{V} \Rightarrow \dim(S) \leq n$. (Tarea para el hogar)
- 6 Si un subespacio $S \subset \mathbb{V}$ y $\dim(S) = \dim(\mathbb{V}) \Rightarrow S = \mathbb{V}$.
- 7 Un conjunto de vectores son l.i \Leftrightarrow sus coordenadas con respecto a cualquier base de \mathbb{V} lo son.

Dada $A \in \mathbb{K}^{m \times n}$ se definen los subespacios:

$$\text{Col}(A) = \text{gen}\{\text{col}_1(A), \text{col}_2(A), \dots, \text{col}_n(A)\} \subset \mathbb{K}^m.$$

$$\text{Fil}(A) = \text{gen}\{\text{fil}_1(A), \text{fil}_2(A), \dots, \text{fil}_m(A)\} \subset \mathbb{K}^n.$$

$$\text{nul}(A) = \{x \in \mathbb{K}^n / Ax = 0_{\mathbb{K}^m}\} \subset \mathbb{K}^n.$$

$$\text{nul}(A^T) = \{x \in \mathbb{K}^m / A^T x = 0_{\mathbb{K}^n}\} \subset \mathbb{K}^m.$$

Se define **rango columna** de una matriz a la cantidad de columnas l.i. que tiene una matriz.

Se define **rango fila** de una matriz a la cantidad de filas l.i. que tiene una matriz.

Se prueba que $\forall A \in \mathbb{K}^{m \times n}$ **rango columna**(A) = **rango fila**(A), por lo tanto hablamos directamente de **rango**(A) = n° de filas l.i. de A = n° de columnas l.i. de A = $\text{rg}(A)$.

Con respecto a las soluciones del sistema lineal:

$$Ax = b \text{ con } A \in \mathbb{K}^{m \times n}, b \in \mathbb{K}^m.$$

$$\text{El sistema tendrá solución} \Leftrightarrow b \in \text{col}(A).$$

Y si $b \in \text{col}(A)$ ¿cuándo la solución será única y cuando tendrá infinitas soluciones?

$$\text{Solución única si las columnas de } A \text{ son li, } \dim(\text{col}(A)) = n$$

$$\text{Infinitas soluciones si } \text{rg}(A) < n.$$

Si el sistema es compatible:

$$\{x \in \mathbb{R}^n / Ax = b\} = \{x_p + x_h / x_p \text{ sol. particular}, x_h \in \text{Nul}(A)\}$$

El conjunto se puede describir con otra solución particular:

$$\{x \in \mathbb{R}^n / Ax = b\} = \{x_1 + x_h / x_p \text{ sol. particular}, x_h \in \text{Nul}(A)\} \Leftrightarrow x_1 - x_p \in \text{Nul}(A).$$

Sobre la Práctica 2

Definición: Si \mathbb{V} y \mathbb{W} son dos K espacios vectoriales, se dice que una función

$T : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$ es una transformación lineal, si cumple:

- $T(u_1 + u_2) = T(u_1) + T(u_2), \forall u_1, u_2 \in \mathbb{V}.$
- $T(\lambda u) = \lambda T(u), \forall u \in \mathbb{V} \text{ y } \forall \lambda \in \mathbb{K}.$

Nota:

Esto es equivalente a decir que, para toda combinación lineal $\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_k v_k \in \mathbb{V}$, se cumple $T(\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_k v_k) = \lambda_1 T(v_1) + \dots + \lambda_k T(v_k)$.

Si \mathbb{V} y \mathbb{W} son dos K espacios vectoriales y $T : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$ es una transformación lineal:

- **Recordatorio 1:** Se dice que \mathbb{V} es el dominio de T y \mathbb{W} el codominio de T .
- **Recordatorio 2:** La Imagen de T es el conjunto:
 $\text{Im}(T) = \{w \in \mathbb{W} \text{ tal que, } v \in \mathbb{V}, T(v) = w\}$
- **Definición 1:** Si $S \subset \mathbb{V}, S \neq \emptyset$, se llama Imagen de S por T , al conjunto:
 $T(S) = \{w \in \mathbb{W} : \exists x \in S, w = T(x)\} \subseteq \mathbb{W}$.
- **Definición 2:** Si $U \subset \mathbb{W}, U \neq \emptyset$, se llama Preimagen de U por T , al conjunto:
 $T^{-1}(U) = \{x \in \mathbb{V} : T(x) \in U\} \subseteq \mathbb{V}$.
- **Definición 3:** Se llama **Núcleo** de F al conjunto:
 $\text{Nu}(T) = \{x \in \mathbb{V} : T(x) = 0_{\mathbb{W}}\} = T^{-1}(\{0_{\mathbb{W}}\}) \subseteq \mathbb{V}$.

Observaciones:

Para todo lo que sigue $T : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W} \Rightarrow$ es t.l.

a. $T : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W} \Rightarrow T(0_{\mathbb{V}}) = 0_{\mathbb{W}}$.

b. Si $\mathbb{V} = \text{gen}\{v_1, v_2, \dots, v_m\} \Rightarrow \text{Im}(T) = \text{gen}\{T(v_1), \dots, T(v_m)\}$

c. Si S es subespacio de $\mathbb{V} \Rightarrow T(S)$ es subespacio de \mathbb{W} .

d. Si U es subespacio de $\mathbb{W} \Rightarrow T^{-1}(U)$ es subespacio de \mathbb{V} .

e. **Toda t.l. queda unívocamente determinada sobre una base.**

Más precisamente:

Sean \mathbb{V} y \mathbb{W} , \mathbb{K} espacios vectoriales, $B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ es una base de \mathbb{V} y $\{w_1, w_2, \dots, w_n\} \subset \mathbb{W}$, existe una única transformación lineal $F : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$ tal que:
 $F(v_1) = w_1, F(v_2) = w_2, \dots, F(v_n) = w_n$.

f. $\dim(\text{Nu}(T)) + \dim(\text{Im}(T)) = \dim(\mathbb{V})$

Clasificación de transformaciones lineales

Sea $T : \mathbb{V} \longrightarrow \mathbb{W}$ una función, con \mathbb{V} y \mathbb{W} \mathbb{K} -espacios vectoriales.

Se dice que T es **monomorfismo** si es una transformación lineal inyectiva.

Se dice que T es **epimorfismo** si es una transformación lineal suryectiva.

Se dice que T es **isomorfismo** si es una transformación lineal biyectiva.

Recordatorio 1: $F : \mathbb{V} \longrightarrow \mathbb{W}$ es inyectiva si $x_1 \neq x_2 \Rightarrow F(x_1) \neq F(x_2)$.

Esto es equivalente a decir F es inyectiva si $F(x_1) = F(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$.

Recordatorio 2: $F : \mathbb{V} \longrightarrow \mathbb{W}$ es suryectiva si $\text{Im}(F) = \text{Cod}(F) = \mathbb{W}$

Recordatorio 3: $F : \mathbb{V} \longrightarrow \mathbb{W}$ es biyectiva si es inyectiva y suryectiva.

Observaciones:

- a. T es monomorfismo $\Leftrightarrow \text{Nu}(T) = \{0_{\mathbb{V}}\}$.
- b. T es epimorfismo $\Leftrightarrow \text{Im}(T) = W \Leftrightarrow \dim(\text{Im}T) = \dim(W)$.
- c. Si $\dim(\mathbb{V}) = n$ y $\dim(\mathbb{W}) = m$:
 - 1) Si T es monomorfismo $\Rightarrow \dim(\mathbb{V}) \leq \dim(\mathbb{W})$.
 - 2) Si T es epimorfismo $\Rightarrow \dim(W) \leq \dim(\mathbb{V})$.
 - 3) Si T es isomorfismo $\Rightarrow \dim(W) = \dim(\mathbb{V})$.

Si $T : \mathbb{V} \longrightarrow W$ es un isomorfismo y $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ es una base de $\mathbb{V} \Rightarrow \dim(\mathbb{W}) = n$ y además $B' = \{T(v_1), \dots, T(v_n)\}$ es una base de \mathbb{W} pues $\text{gen}\{T(v_1), \dots, T(v_n)\} = \text{Im}(T) = \mathbb{W} \Rightarrow \{T(v_1), \dots, T(v_n)\}$ es una base de \mathbb{W} porque son n vectores que generan \mathbb{W} .

Búsqueda de la TL inversa:

Si T es isomorfismo, aplicando T a cualquier base de \mathbb{V} , obtenemos:

$$\begin{cases} T(v_1) = w_1 \\ T(v_2) = w_2 \\ \vdots = \vdots \\ T(v_n) = w_n \end{cases}$$

Como $\{w_1, \dots, w_n\}$ es una base de \mathbb{W} , sobre esta base queda definida $T^{-1} : \mathbb{W} \rightarrow \mathbb{V}$ de la siguiente manera:

$$\begin{cases} T^{-1}(w_1) = v_1 \\ T^{-1}(w_2) = v_2 \\ \vdots = \vdots \\ T^{-1}(w_n) = v_n \end{cases}$$

Resolución de ecuaciones que involucran a una TL

Con la ecuación que involucra a una transformación lineal pasa lo mismo que pasaba cuando resolvíamos un sistema lineal.

$T(v)=w_0$	{	<p>si $w_0 \notin \text{Im}(T)$</p> <p>si $w_0 \in \text{Im}(T)$ y T es monomorfismo</p> <p>si $w_0 \in \text{Im}(T)$ y T no es monomorfismo</p> <p>Todas las soluciones son de la forma</p>	<p>el sistema es incompatible.</p> <p>la ecuación tienen solución única.</p> <p>la ecuación tienen infinitas soluciones.</p> <p>$x_p + x_N$; $x_N \in \text{Nu}(T)$ y x_p sol. particular.</p>
------------	---	---	---

Definición: Si $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ base de \mathbb{V} , $B' = \{w_1, \dots, w_m\}$ base de \mathbb{W} y $T : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$ t.l, la matriz $[[T(v_1)]^{B'} \mid \dots \mid [T(v_n)]^{B'}] \in \mathbb{K}^{m \times n}$, se llama la matriz de T con respecto a las bases B y B' y se nota: $[T]_B^{B'}$, es la única matriz que cumple:

$$[T(x)]^{B'} = [T]_B^{B'} [x]^B$$

Observaciones:

En lo que sigue $T : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$ t.l. y B y B' bases de \mathbb{V} y \mathbb{W} respectivamente.

- a. Las columnas de $[T]_B^{B'}$ son las coordenadas de los generadores de la $\text{Im}(T)$, por lo tanto $\text{rg}([T]_B^{B'}) = \dim(\text{Im}(T))$.
- b. $x \in \text{Nu}(T) \Leftrightarrow [T]_B^{B'} [x]^B = 0_{\mathbb{K}^m}$
- c. $\text{Nul}([T]_B^{B'})$ es el subespacio de las **coordenadas de los vectores de \mathbb{V} que están en el $\text{Nu}(T)$** .
- d. $w \in \text{Im}(T) \Leftrightarrow \exists x \in \mathbb{V}$ tal que $T(x) = w \Leftrightarrow [T(x)]^{B'} = [w]^{B'} \Leftrightarrow [T]_B^{B'} [x]^B = [w]^{B'}$.
- e. Si $G : \mathbb{W} \rightarrow \mathbb{U}$ es t.l. y B'' es base de \mathbb{U} , entonces se cumple: $[G \circ T]_B^{B''} = [G]_{B''}^{B'} [T]_B^{B'}$.
- f. Si T es un isomorfismo, $[T]_B^{B'} \in \mathbb{K}^{n \times n}$ y es inversible.
- g. Se cumple $[T^{-1}]_B^{B'} = ([T]_B^{B'})^{-1}$

Sobre la Práctica 3

Definición de Producto Interno: Si \mathbb{V} es un \mathbb{K} -espacio vectorial, se dice que una función $\langle \cdot, \cdot \rangle: \mathbb{V} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K}$ es un producto interno (**P.I.**), si cumple:

- $\langle \alpha u + \beta v, w \rangle = \alpha \langle u, w \rangle + \beta \langle v, w \rangle, \forall u, v, w \in \mathbb{V} \text{ y } \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}$
- $\langle v, u \rangle = \overline{\langle u, v \rangle}, \forall u, v \in \mathbb{V}$
- $\langle u, u \rangle > 0, \forall u \in \mathbb{V}, u \neq 0_{\mathbb{V}} \text{ y } \langle u, u \rangle = 0 \iff u = 0_{\mathbb{V}}$

Consecuencias inmediatas:

a $\langle u, u \rangle \in \mathbb{R}, \forall u \in \mathbb{V}$

b $\langle u, \alpha v + \beta w \rangle = \bar{\alpha} \langle u, v \rangle + \bar{\beta} \langle u, w \rangle, \forall u, v, w \in \mathbb{V}$

c $\langle 0_{\mathbb{V}}, u \rangle = 0, \forall u \in \mathbb{V}$

Nociones inducidas por un P.I.

En lo que sigue \mathbb{V} es un \mathbb{K} -espacio vectorial con P.I.

Norma: $\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}$ (norma inducida por el P.I.)

Cumple, las propiedades imprescindibles para ser una medida:

1. $\|u\| \geq 0$
2. $\|\lambda u\| = |\lambda| \|u\|$
3. $\|u\| = 0 \iff u = 0_{\mathbb{V}}$

Distancia: Si $u, v \in \mathbb{V}$ la distancia entre u y v se define como
 $d(u, v) = \|u - v\| = \|v - u\|$

Ortogonalidad: Si u y v son vectores de \mathbb{V} se dice que u y v son ortogonales si $\langle u, v \rangle = 0$. (Se nota $u \perp v$)

Teorema: Si \mathbb{V} es un espacio vectorial de dimensión finita, todo P.I. queda definido sobre una base de \mathbb{V} . Más aún si $B = \{v_1, \dots, v_n\}$, todo P.I. puede escribirse como:

$$\langle u, v \rangle = \overline{[v]^B}^T G_B [u]^B = [u]^B G_B \overline{[v]^B}$$

Con $G_B \in \mathbb{K}^{n \times n}$, matriz hermítica y definida positiva.

$G_B \in \mathbb{K}^{n \times n}$ es hermítica si y sólo si $G_B = \overline{G_B}^T$
 $G_B \in \mathbb{K}^{n \times n}$ es definida positiva si y sólo si $X^T G_B X > 0, \forall X \in \mathbb{K}^n - \{0_{\mathbb{K}^n}\}$.

Propiedades:

En todo espacio vectorial \mathbb{V} con producto interno, valen las siguientes propiedades:

a. **Desigualdad de Cauchy-Bunyakovsky-Schwarz:**

$$|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \|v\|, \quad \forall u, v \in \mathbb{V}.$$

b. **Desigualdad triangular:**

$$\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|, \quad \forall u, v \in \mathbb{V}.$$

c. **Teorema de Pitágoras :** Si $\langle u, v \rangle = 0 \Rightarrow \|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2$.

Como consecuencia de la desigualdad de C-B-S, si \mathbb{V} es un \mathbb{R} espacio vectorial, tenemos:

$$-\|u\| \|v\| \leq \langle u, v \rangle \leq \|u\| \|v\|, \quad \forall u, v \in \mathbb{V}.$$

$$\text{Si } u \neq 0_{\mathbb{V}} \neq v : -1 \leq \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \|v\|} \leq 1.$$

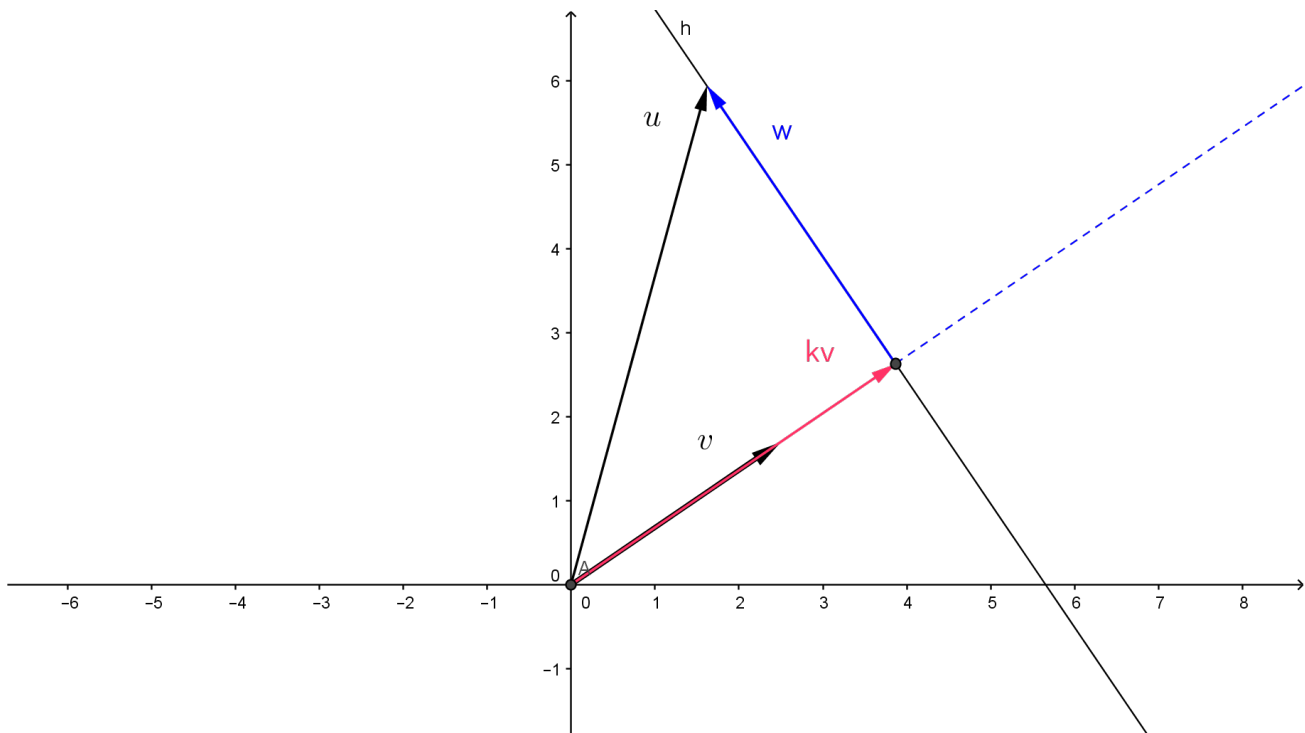
Entonces, podemos extender la definición de ángulo, para cualquier \mathbb{R} -espacio vectorial:

Definición: Si u y $v \in \mathbb{V}$, \mathbb{R} espacio vectorial, $u \neq 0_{\mathbb{V}} \neq v$, se dice que θ es el **ángulo que forman u y v** si :

$$\cos(\theta) = \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \|v\|}, \quad 0 \leq \theta \leq \pi.$$

Se nota $\alpha(u, v) = \theta$.

Descomposición Ortogonal



$\forall u, v \in \mathbb{V}, v \neq 0_{\mathbb{V}}$, si tomamos $c = \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2}$, y $w = u - (\frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2})v$, se cumple:

$$u = cv + w \text{ con } w \perp v$$

Definición: Se dice que $\{v_1, v_2, \dots, v_k\} \subset \mathbb{V}$ es un **conjunto ortogonal**, si $\langle v_i, v_j \rangle = 0 \forall i \neq j$.

Aclaración: Todo conjunto con un sólo elemento, $\{v_1\}$ se considera ortogonal.

Definición: Se dice que $\{v_1, v_2, \dots, v_k\} \subset \mathbb{V}$ es un **conjunto ortonormal**, si $\langle v_i, v_j \rangle = 0 \forall i \neq j$ y $\|v_i\|^2 = 1$, $\forall i = 1, \dots, k$.

Observación

- Si $\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ es un **conjunto ortogonal que no contiene al vector nulo** $\Rightarrow \{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ es l.i.

Definición:

Sea \mathbb{V} un \mathbb{K} -espacio vectorial con producto interno. Se dice que $B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ es una **base ortogonal de** \mathbb{V} si es una base de \mathbb{V} y es un conjunto ortogonal. ($\langle v_i, v_j \rangle = 0 \forall i \neq j$.)

Definición:

Sea \mathbb{V} un \mathbb{K} -espacio vectorial con producto interno. Se dice que $B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ es una **base ortonormal de** \mathbb{V} si es una base de \mathbb{V} y es un conjunto ortonormal.

○ sea, $\langle v_i, v_j \rangle = \begin{cases} 0 & \text{si } i \neq j \\ 1 & \text{si } i = j \end{cases}$.

Descomposición con respecto a una base ortonormal

Si $B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ es una base ortonormal :

$$u = \langle u, v_1 \rangle v_1 + \langle u, v_2 \rangle v_2 + \dots + \langle u, v_n \rangle v_n$$

$$\|u\|^2 = |\langle u, v_1 \rangle|^2 + |\langle u, v_2 \rangle|^2 + \dots + |\langle u, v_n \rangle|^2$$

Proyección Ortogonal

Sea $S \subseteq \mathbb{V}$ un subespacio de \mathbb{V} y $v \in \mathbb{V}$, se dice que v' es la **proyección ortogonal** de v sobre S si:

1. $v' \in S$.
2. $v - v' \in S^\perp$.

Notación: Se escribe $P_S(v) = v'$

Dos observaciones importantes

a **Si existe, $P_S(v)$ es única**

b Para todo $v \in \mathbb{V}$, $P_S(v)$ es el punto de S más cercano a v :

$$\mathbf{d}(v, P_S(v)) \leq \mathbf{d}(v, v_S) \quad \forall v_S \in S.$$

Más observaciones

Si existe, $P_S(v) \quad \forall v \in \mathbb{V}$:

- $v - P_S(v) = P_{S^\perp}(v), \quad \forall v \in \mathbb{V}$.
- $v = P_S(v) + P_{S^\perp}(v) \quad \forall v \in \mathbb{V}$.
- $\mathbb{V} = S \oplus S^\perp$. Además, si \mathbb{V} es de dimensión finita $(S^\perp)^\perp = S$
- Si $v \in \mathbb{V}$ y $v = v_S + v_{S^\perp}$ con $v_S \in S$ y $v_{S^\perp} \in S^\perp$.

Otras Propiedades Importantes

a $P_S(v) = v \iff v \in S$.

b $P_S(v) = 0_{\mathbb{V}} \iff v \in S^\perp$.

c $P_S(\lambda v + w) = \lambda P_S(v) + P_S(w), \quad \forall v, w \in \mathbb{V} \quad \forall \lambda \in K$.

d Lo anterior demuestra que, $P_S : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$ es t.l. y además $\boxed{\text{Im}(P_S) = S, \text{Nu}(P_S) = S^\perp.}$

e $P_S(P_S(v)) = P_S(v) \forall v \in \mathbb{V}$

Fórmula de la proyección ortogonal.

Sea S un subespacio en \mathbb{V} , $v \in \mathbb{V}$, y $B_S = \{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ una base ortogonal de S :

$$P_S(v) = \frac{\langle v, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 + \frac{\langle v, v_2 \rangle}{\|v_2\|^2} v_2 + \dots + \frac{\langle v, v_k \rangle}{\|v_k\|^2} v_k$$

Problema de mínimos cuadrados Planteo del problema

Planteo del problema en \mathbb{K}^n .

En \mathbb{K}^n , el P.I. canónico es $\langle x, y \rangle = y^* x = \bar{y}^T x$

Sabemos que si $A \in \mathbb{K}^{m \times n}$ y $b \in \mathbb{K}^m$ el sistema $AX = b$ es compatible sí y sólo si $b \in \text{Col}(A)$.

Si $b \notin \text{Col}(A)$, buscamos $\hat{x} \in \mathbb{K}^n$ tal que $\text{dist}(A\hat{x}, b)$ sea "la menor posible".

Por lo visto, la menor distancia la alcanzaremos cuando $A\hat{x} = P_{\text{Col}(A)}(b)$

$$\bar{A}^T (b - A\hat{x}) = 0_{\mathbb{K}^n} \iff \boxed{\bar{A}^T A\hat{x} = \bar{A}^T b} \quad \text{ECUACIONES NORMALES.}$$

Si estamos trabajando en \mathbb{R}^n los signos de conjugación no son necesarios.

Definición : Dada $A \in \mathbb{K}^{m \times n}$ y $b \in \mathbb{K}^m$, se dice que \hat{x} es la **solución por mínimos cuadrados** de $Ax = b$ si $A\hat{x}$ **realiza** la mínima distancia a b , o sea $\text{dist}(A\hat{x}, b) \leq \text{dist}(Ax, b) \iff A\hat{x} = P_{\text{Col}(A)}(b)$.

Se llama error cuadrático medio a la diferencia:

$$\text{ECM} = \|b - A\hat{x}\|^2$$

Observaciones:

- El problema de mínimos cuadrados siempre tiene solución.
- $\text{Nul}(\bar{A}^T A) = \text{Nul}(A)$
- $\text{rg}(\bar{A}^T A) = \text{rg}(A)$
- Como $\text{Nul}(A) = \text{Nul}(\bar{A}^T A)$ todas las soluciones del problema de mínimos cuadrados pueden escribirse en la forma: $\hat{x} = x_p + x_N$ con $x_N \in \text{Nul}(A)$.
- Todo $x \in \mathbb{K}^n$ puede escribirse $x = x_F + x_N$, con $x_F \in \text{Fil}(A)$ y $x_N \in \text{Nul}(A)$ pues $\text{Fil}(A) \oplus \text{Nul}(A) = \mathbb{K}^n$ pues $\text{Fil}(A)^\perp = \text{Nul}(A)$.
Entonces: $\hat{x} = x_F + x_N$ y $\|\hat{x}\|^2 = \|x_F\|^2 + \|x_N\|^2$

Luego $\|\hat{x}\| \geq \|x_F\|$

Por lo tanto, la solución del problema de mínimos cuadrados de mínima norma es el vector

$$x_F \in \text{Fil}(A) \text{ que cumple } Ax_F = \text{proy}_{\text{Col}(A)}(b) \Leftrightarrow \bar{A}^T Ax_F = \bar{A}^T b$$

$$x_F : \bar{A}^T Ax_F = \bar{A}^T b \text{ y } x_F \perp \text{Nul}(A)$$

- El problema de mínimos cuadrados tiene solución única

$$\Leftrightarrow \text{rg}(\bar{A}^T A) = \text{rg}(A) = n.$$

En ese caso, se dice que A tiene rango columna máximo.

- Si A es de rango columna máximo, $\bar{A}^T A \hat{x} = \bar{A}^T b \Leftrightarrow \hat{x} = (\bar{A}^T A)^{-1} \bar{A}^T b$

Definición: Si $A \in \mathbb{K}^{m \times n}$, $\text{rg}(A) = n$, se llama pseudoinversa de A a la matriz $A^\# = (\bar{A}^T A)^{-1} \bar{A}^T$