

MATRICES SIMÉTRICAS Y ORTOGONALES

Dada la matriz $A = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & 2 \\ -2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

1. Verificar que es una matriz ortogonal y caracterizar la isometría $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida por $T(x) = Ax$.

Para ver si es una matriz ortogonal vemos si verifica: $AA^T = I$

O bien observamos que sus columnas forman una base ortonormal de \mathbb{R}^3 .

Para caracterizar la isometría ($\|T(x)\| = \|x\|$, esto se cumple por matriz ortogonal) observamos:

$\det(A) = -1$ o bien $A^2 = I$ puesto que la matriz es simétrica: $AA^T = AA = I \rightarrow T$ es una SIMETRÍA

Calculamos sus autovalores: $\lambda_1 = 1$ doble y $\lambda_2 = -1$ simple.

Con esto tenemos que el eje de simetría será $S_{\lambda=1}$ y la dirección la dará $S_{\lambda=-1}$.

Calculamos los autoespacios: $S_{\lambda=1} = \text{gen} \left\{ (1 \ 1 \ 0)^T; (-1 \ 0 \ 1)^T \right\}$ y $S_{\lambda=-1} = \text{gen} \left\{ (1 \ -1 \ 1)^T \right\}$

2. Ya observamos que la matriz A es simétrica, diagonalizarla ortogonalmente.

Tenemos que factorizar $A = PDP^T$, con P ortogonal y D diagonal.

Ya tenemos los autovalores y autoespacios de A ,

necesitamos una BON de \mathbb{R}^3 formada por autovectores de A , observamos que $S_{\lambda=1} = (S_{\lambda=-1})^\perp$ como los vectores que generan $S_{\lambda=1}$ no son ortogonales aplicamos el proceso de G-S

por ejemplo: $S_{\lambda=1} = \text{gen} \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} (1 \ 1 \ 0)^T; \frac{1}{\sqrt{6}} (-1 \ 1 \ 2)^T \right\}$

Así: $B = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} (1 \ 1 \ 0)^T; \frac{1}{\sqrt{6}} (-1 \ 1 \ 2)^T; \frac{1}{\sqrt{3}} (1 \ -1 \ 1)^T \right\}$ es la base que necesitamos.

Con esto podemos armar las matrices P y D :

$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \text{ y } D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ tales que } A = PDP^T.$$

3. Hallar la matriz de rotación de ángulo $\frac{\pi}{6}$ alrededor del eje generado por $(1 \ 1 \ 0)^T$.

Llamemos $S = \text{gen} \left\{ (1 \ 1 \ 0)^T \right\}$ (eje de rotación)

calculamos $S^\perp = \text{gen} \left\{ (1 \ -1 \ 0)^T; (0 \ 0 \ 1)^T \right\}$

Así tenemos una base ortonormal del espacio: $B = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} (1 \ -1 \ 0)^T; (0 \ 0 \ 1)^T; \frac{1}{\sqrt{2}} (1 \ 1 \ 0)^T \right\} = \{v_1; v_2; v_3\}$

Definimos la rotación:

$$T(v_1) = \cos\phi v_1 + \text{sen}\phi v_2$$

$$T(v_2) = -\text{sen}\phi v_1 + \cos\phi v_2$$

$$T(v_3) = v_3$$

$$\text{con } \phi = \frac{\pi}{6}:$$

$$T(v_1) = \frac{\sqrt{3}}{2} v_1 + \frac{1}{2} v_2$$

$$T(v_2) = -\frac{1}{2} v_1 + \frac{\sqrt{3}}{2} v_2$$

$$T(v_3) = v_3$$

$$\text{De aquí es inmediata la matriz: } [T]_B^B = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

con cambios de base obtenemos la matriz de la rotación en base canónica:

$$A = C_B^E [T]_B^B C_E^B = C_B^E [T]_B^B (C_B^E)^T = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 1 & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{pmatrix}$$